

 XBOX 360®

ROCKSTAR GAMES PRESENTA

MAX PAYNE 3





INDICE

ANTEFATTO02

COMANDI DI GIOCO04

ACCESSO A XBOX LIVE05

INTERFACCIA06

SPARATORIE08

MULTIPLAYER10

SOCIAL CLUB15

**CONTENUTI SCARICABILI E
MODALITÀ ARCADE**17





UN EX ISPETTORE DELL'NYPD

La vita di Max Payne fu devastata in una sola, buia notte quando, tornato a casa, trovò la sua bellissima moglie e sua figlia morte. Entrambe erano state aggredite e assassinate da un gruppo di teppisti strafatti dell'ultima droga artificiale a imperversare in città, la Valchiria.

Negli anni che seguirono, la sua disperazione si tramutò in rabbia. Si trasferì alla DEA come agente infiltrato, impegnandosi a sventare la minaccia della Valchiria. Alla fine seguì una pista che lo condusse a svelare una cospirazione che vedeva i più alti gradi dell'élite militare-industriale statunitense implicati nella

produzione e nel traffico della Valchiria. Era così giunto a scoprire i veri responsabili dello sterminio della sua famiglia.

Regolati i conti con i colpevoli, in qualche modo Max appagò il suo bisogno di vendetta, ma nulla poteva colmare il vuoto della sua perdita.

La depressione si sostituì alla rabbia e Max tornò alla relativa tranquillità dell'NYPD.

Anni dopo, un'indagine di routine portò alla luce alcune delle figure chiave della cospirazione della Valchiria. Fu un barlume di speranza per un Max rassegnato: la speranza di una nuova vita, la speranza di



riavere, in parte, ciò che aveva perduto; speranze infrante, ancora una volta, dalle oscure e misteriose forze che condizionano la politica ai più alti livelli.

Demotivato come poliziotto e in costante lotta con i propri demoni, Max lasciò l'NYPD dedicandosi a una combinazione tossica di alcool e antidolorifici, languendo per anni in un limbo, tra scadenti bar newyorchesi e fra le braccia di donne facili. Finché un vecchio amico non varcò la soglia di uno di quei bar offrendogli l'opportunità di un nuovo inizio...





COMANDI

IN GIALLO I COMANDI PER LA MODALITÀ MULTIPLAYER

GRILLETTO SINISTRO	MIRA A SPALLA	B	RICARICA / (TIENI PREMUTO) SACCHEGGIA
PULSANTE DORSALE SINISTRO	(TIENI PREMUTO) RUOTA ARMI / (PREMI) GRANATA	A	ARRAMPICATI / SCAVALCA / (TIENI PREMUTO) SCATTA / (PREMI DUE VOLTE) ROTOLA
GRILLETTO DESTRO	FUOCO/CORPO A CORPO (DA VICINO)	X	RIPARATI / ESCI ALLO SCOPERTO
PULSANTE DORSALE DESTRO	SHOOTDODGE™	TASTO D SU	USA ANTIDOLORIFICI
LEVETTA SINISTRA	MUOVITI	TASTO D GIÙ	VOLTATI RAPIDAMENTE DI 180° / FAI CADERE ARMA
LEVETTA DESTRA	VISUALE	TASTO D SINISTRA	IMPOSTA VISUALE A SINISTRA
PULSANTE LEVETTA SINISTRO	(PREMI) ACCUCCIATI / (TIENI PREMUTO) PRONO	TASTO D DESTRA	IMPOSTA VISUALE A DESTRA
PULSANTE LEVETTA DESTRO	BULLET TIME* / ATTIVA SCARICA DI ADRENALINA	PULSANTE BACK	INNESTI ARMA / CLASSIFICHE
Y	RACCOGLI ARMA / INTERAGISCI / CORPO A CORPO / PROVOCA	PULSANTE START	PAUSA

Xbox LIVE

Xbox LIVE® permette di connettersi ad altri giochi, opzioni di intrattenimento e divertimento. Per ulteriori informazioni, visitare il sito www.xbox.com/live.

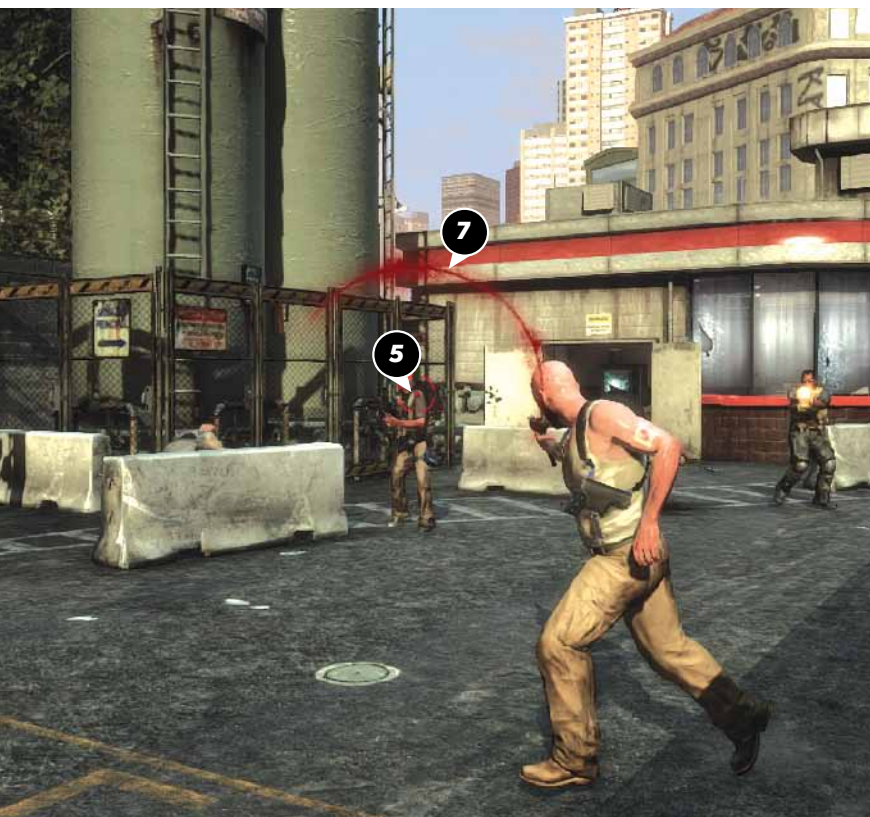
Connessione

Per poter usare Xbox LIVE, è necessario collegare la console Xbox 360 a una connessione Internet a banda larga e iscriversi al servizio Xbox LIVE. Per stabilire se Xbox LIVE è disponibile nel paese in cui vivi e per ulteriori informazioni sulla connessione a Xbox LIVE, vai su www.xbox.com/live/countries.

Impostazioni Familiari

Questi strumenti flessibili e di facile utilizzo consentono a genitori e tutori di decidere a quali giochi possono accedere i giocatori più giovani sulla base dei contenuti. I genitori possono impedire l'accesso a contenuti non adatti ai minori. È possibile decidere il modo in cui ogni membro della famiglia può interagire con altri utenti online grazie al servizio LIVE. Si può persino decidere il tempo massimo da dedicare al gioco. Per ulteriori informazioni, visita il sito Web www.xbox.com/familysettings.





1 INDICATORE SALUTE

Gli antidolorifici rimasti sono mostrati dalla silhouette di Max. Man mano che subisci danni, la silhouette diventa rossa.

2 INDICATORE BULLET TIME®

Indica l'ammontare di Bullet Time® disponibile.

Man mano che il Bullet Time® disponibile viene consumato, l'indicatore si riduce. Il Bullet Time si ricarica quando spari ai nemici o sei sotto il fuoco nemico.

3 RUOTA DELLE ARMI

Puoi richiamare la ruota delle armi tenendo premuto LB.

Seleziona l'arma desiderata usando la levetta destra.

Rilascia LB per equipaggiare l'arma selezionata.

Se attivi l'opzione Doppia arma, abbandonerai automaticamente l'arma a due mani.

Puoi abbandonarla manualmente premendo il tasto D giù mentre la ruota delle armi è attiva.

4 MUNIZIONI

Mostra la quantità di munizioni a disposizione per l'arma equipaggiata.

5 MIRINO

Mostra la direzione dei tuoi colpi.

6 AVVISI (Y PER INTERAGIRE)

Un messaggio ti avviserà quando è disponibile un'interazione contestuale.

INTERFACCIA HUD

GIOCATORE SINGOLO/MULTIPLAYER



7 INDICATORE DANNI

L'indicatore dei danni mostra la direzione da cui provengono i colpi che ti stanno provocando danni.

Ai livelli di difficoltà più elevati, l'indicatore dei danni non è disponibile.

8 PUNTEGGIO

Il tuo punteggio è mostrato a sinistra del timer, quello dell'avversario è mostrato a destra del timer.

9 TEMPO

Mostra quanto tempo rimane allo scadere del round.

10 MINIMAPPA

La minimappa mostra la posizione attuale tua e dei tuoi compagni e, tramite icone, quella di oggetti importanti e obiettivi.

11 MESSAGGI / AGGIORNAMENTI

Mostra messaggi relativi a uccisioni, morti e obiettivi nel corso della partita.

12 ADRENALINA

La barra dell'Adrenalina si riempie man mano ogni volta che colpisci un nemico e attraverso i saccheggi. La barra è divisa in tre stadi, corrispondenti ai tre livelli della Scarica di adrenalina equipaggiata.

IN GIALLO GLI ELEMENTI DELL'INTERFACCIA PER LA MODALITÀ MULTIPLAYER



SPARATORIE

SALUTE

Se subisci dei danni, usa degli antidolorifici per ripristinare la salute di Max. Gli antidolorifici si trovano sparsi nell'ambiente di gioco. Presta molta attenzione all'indicatore della salute.

Se vieni ferito fatalmente e hai un antidolorifico a disposizione, ti verranno concessi pochi secondi per uccidere il nemico che ti ha sparato. Se riesci a ucciderlo, consumerai un antidolorifico e riceverai un po' di salute per continuare a lottare.

In multiplayer la salute si rigenera lentamente dopo qualche secondo. La rapidità del processo è influenzata dal peso dell'equipaggiamento e dal possesso o meno di certi accessori. Gli antidolorifici rappresentano il modo migliore per ripristinare la salute.

BULLET TIME®

Il Bullet Time® rallenta il tempo intorno a te, permettendoti di mirare, muoverti e sparare più velocemente, dandoti un vantaggio sui nemici.

Il Bullet Time® non è illimitato e può esaurirsi. Puoi caricarlo uccidendo i nemici o stando sotto il fuoco nemico. Otterrai Bullet Time® extra con colpi alla testa, colpi particolarmente precisi e con serie di uccisioni.

SHOOTDODGE™

Usa lo Shootdodge™ per compiere uccisioni spettacolari mentre sei in Bullet Time®. Puoi usare lo Shootdodge™ anche come strategia difensiva per tirarti rapidamente fuori dai guai. Lo Shootdodge™ si attiva nella direzione verso cui sei rivolto premendo RB.

Terminato lo Shootdodge™, Max resterà prono a terra. Puoi continuare a sparare in qualsiasi direzione usando la LEVETTA DESTRA e caricare mentre sei disteso a terra.

Per rialzarti, premi la LEVETTA SINISTRA nella direzione desiderata.



FINAL KILLCAM

Una visuale dal taglio cinematografico ti mostrerà automaticamente l'ultima uccisione relativa a una determinata area, che in questo modo saprai essere libera.

Puoi rallentare manualmente la velocità della Final Killcam tenendo premuto il pulsante A e sparare altri colpi contro il nemico premendo il GRILLETTO DESTRO.

CORPO A CORPO

Quando si trova a distanza ravvicinata, per abbattere gli avversari Max può contare su una serie di mosse corpo a corpo. Se esaurisci le munizioni, usa le mosse corpo a corpo per disarmare il nemico e sottrargli l'arma.

RIPARI

Pareti, veicoli, casse e altri oggetti possono essere usati come ripari. Quando sei vicino a un oggetto, premi X per ripararti dietro di esso. Per tornare allo scoperto, premi X o usa la LEVETTA SINISTRA. Alcuni ripari si distruggono gradualmente per i

colpi subiti. Se rimani al riparo troppo a lungo, i nemici proveranno a coglierti di fianco o ad assalirti per costringerti a uscire allo scoperto.

AGGANCIO

Max Payne 3 offre delle impostazioni di controllo avanzate per l'aggancio. Puoi scegliere tra diversi mirini e schemi di comando e regolare la velocità di controllo della visuale. Inoltre, sono disponibili diversi tipi di aggancio:

AGGANCIO ASSISTITO

Quando premi il GRILLETTO SINISTRO, il reticolo aggancia rapidamente il bersaglio più vicino. Rappresenta l'opzione di mira assistita più evoluta.

AGGANCIO SEMI-ASSISTITO

Il mirino dovrà essere più vicino a un nemico, prima che scatti l'aggancio assistito.

SENZA AGGANCIO

Disattiva ogni opzione di mira assistita, lasciando la mira manuale.

MULTIPLAYER

La modalità multiplayer di Max Payne 3 permette di trasportare l'esperienza di Max Payne online in modo innovativo. Oltre a una serie di modalità di gioco competitive e cooperative come Deathmatch e Payne Killer, il multiplayer di Max Payne 3 introduce un'inedita modalità narrativa a squadre chiamata Guerriglia, in cui l'esito di ciascun round influisce su un arco narrativo e sul tipo di round successivo, per un totale di 5 round consecutivi. Sali di livello per sbloccare armi, innesti, accessori, avatar personalizzabili e una serie di abilità speciali chiamate Scariche di adrenalina.

ABBINAMENTI

In modalità multiplayer puoi scegliere di unirti a uno tra tanti elenchi partite per competere contro l'intera comunità online o per creare una partita privata a cui invitare solo gli amici. Gli elenchi partite utilizzano un sistema di abbinamento dei giocatori che tiene conto del

livello dei giocatori, dei tipi di partita preferiti e di numerosi altri fattori legati alla tua posizione in classifica. Se fai parte di un circolo permanente, valida cioè all'interno del Social Club di Rockstar Games, sarai assegnato a partite con i tuoi compagni di circolo (se anche loro sono online).

ELENCHI PARTITE

MODALITÀ DI ADDESTRAMENTO

Le modalità di Deathmatch e Deathmatch a squadre sono adatte ai giocatori inesperti della modalità multiplayer di Max Payne.

DEATHMATCH

Ognuno per sé. Uccidi chiunque il più frequentemente possibile.

DEATHMATCH A SQUADRE

Collabora con la tua gang per eliminare i rivali. Vince la gang con più uccisioni.

PAYNE KILLER

Questa modalità presenta un mix di gioco cooperativo e competitivo. La partita inizia con uno stallo. Il primo giocatore a uccidere e il primo a essere ucciso diventeranno rispettivamente Max Payne e Raul Passos. Questi due giocatori dovranno collaborare per uccidere quanti più giocatori dell'altra squadra per segnare punti e restare in vita. Gli altri giocatori devono eliminare Max e Passos. Chi uccide uno di loro prende il suo posto e deve lottare per continuare a vivere il più a lungo possibile.

DEATHMATCH (16G)

Elimina i nemici in una partita di tipo Deathmatch con fino a 16 giocatori in una vasta mappa. Completa le sgobbate di addestramento per accedere a elenchi partite avanzati.

DEATHMATCH A SQUADRE (16G)

Una partita di tipo Deathmatch a squadre con squadre più numerose e su una mappa più vasta.

VARIANTI DEATHMATCH

Gioca un qualsiasi round di Guerriglia oppure ad altri tipi di partite competitive.

GUERRIGLIA

La modalità Guerriglia prende alcuni punti chiave della trama della campagna per giocatore singolo e li utilizza come punto di partenza per partite multiplayer a obiettivi variabili in base agli esiti dei round precedenti, tutti legati da un arco narrativo. Tu e la tua squadra dovete completare numerosi obiettivi, che si modificano a seconda dell'evoluzione della storia in ciascuna partita.

SCONTRO:

Le gang lottano per la supremazia.

SCONTRO FINALE:

Le gang lottano fino alla morte. La loro forza dipende dall'esito dei round precedenti.

SOPRAVVIVENZA:

Una sorta di scontro finale con un numero limitato di vite per ciascuna squadra.



SUPERSTITE:

Ciascun membro delle squadre ha a disposizione una sola vita.

BERSAGLIO:

Elimina il bersaglio designato e chiunque ti intralci.

MICCIA CORTA:

Una gang deve piazzare due bombe, l'altra deve proteggere i punti designati.

CONSEGNA:

Entrambe le squadre competono per raccogliere e consegnare i propri oggetti in un unico punto di consegna.

CONTESA:

Entrambe le squadre lottano per impossessarsi di due borsoni e portarli fino a un punto di consegna.

OCCUPAZIONE:

Le gang lottano per la conquista di un particolare territorio.

OCCUPAZIONE TOTALE:

Le gang lottano per la conquista di una serie di territori.

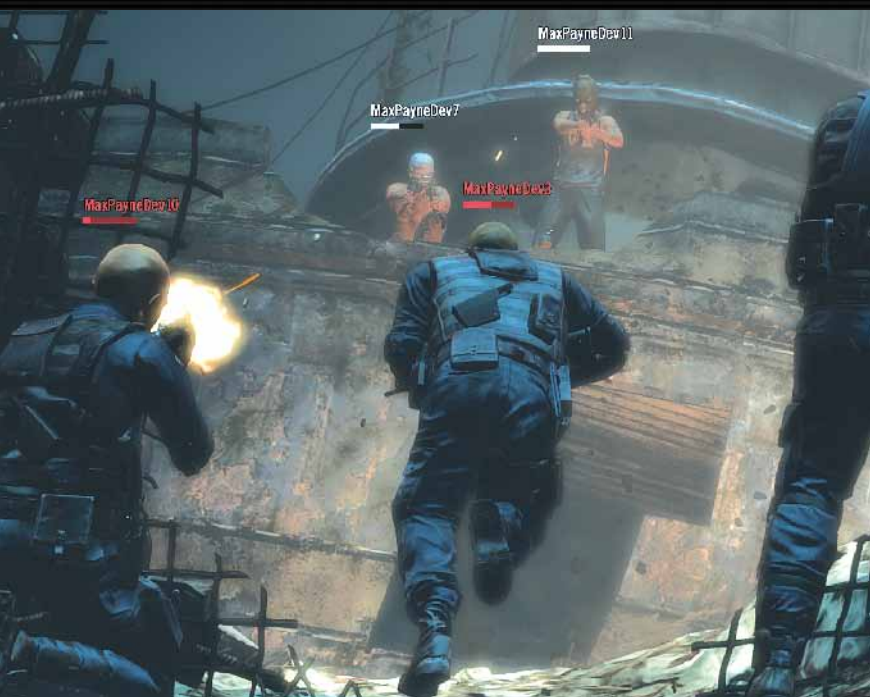
ASSEDIO:

Una gang, messa con le spalle al muro, deve mantenere il controllo di tre territori, l'uno dietro l'altro.

FUGA:

Una gang deve fuggire mentre l'altra le dà spietatamente la caccia.

Premi il PULSANTE X per cambiare l'opzione sull'aggancio predefinita all'interno della sezione degli elenchi partite. Possono verificarsi aggiunte o modifiche agli elenchi partite man mano che saranno resi disponibili nuovi contenuti scaricabili.



ARSENALE

L'Arsenale costituisce il centro per ogni personalizzazione nella modalità multiplayer. Accedendovi dal menu del multiplayer puoi creare e selezionare equipaggiamenti personalizzati, sbloccare e acquistare armi, personalizzare il tuo avatar e aggiungere titoli al tuo nome.

EQUIPAGGIAMENTI

La sezione Equipaggiamenti fornisce 4 equipaggiamenti predefiniti, adatti a diversi stili di gioco.

Salendo di livello potrai sbloccare degli slot personalizzabili in modo da modificare i tuoi equipaggiamenti con armi, accessori, granate e Scariche di adrenalina nel frattempo sbloccati.

Tutti gli elementi dell'equipaggiamento vengono sbloccati salendo di livello e vanno acquistati con il denaro guadagnato. Scorri il menu dell'equipaggiamento per visualizzare ed equipaggiare armi, accessori, granate e Scariche di adrenalina.

Le armi e gli accessori influiscono sulla tua mobilità, sulla tua velocità e sulla tua rigenerazione della salute. In fase di personalizzazione del personaggio, tieni d'occhio l'indicatore di mobilità.

ACCESSORI

Puoi equipaggiare fino a 5 accessori alla volta, i quali conferiscono al personaggio delle abilità passive persistenti.

MULTIPLAYER (SEGUE)



SCARICHE DI ADRENALINA

Le Scariche di adrenalina sono delle abilità speciali che è possibile includere nell'equipaggiamento e che possono essere attivate durante il gioco per fornire a te (e a volte a tutta la tua squadra) determinati vantaggi. Le Scariche sono legate all'indicatore di Adrenalina. Ciascuna Scarica presenta tre livelli, attivabili a seconda di quanta Adrenalina hai a disposizione. È possibile inserire una sola Scarica di adrenalina per equipaggiamento. Per attivare le Scariche, premi il **PULSANTE LEVETTA DESTRO**.

GRANATE E ALTRO

Seleziona ed equipaggia uno tra i diversi tipi di armi da lancio, come le granate a frammentazione o le granate accecanti. Per lanciarle, premi una volta **LB**. Puoi anche trattenere le granate per farle esplodere poco dopo il lancio equipaggiandole dalla ruota delle armi e tenendo premuto il **GRILLETTO DESTRO** prima di rilasciarlo.

AVATAR

Puoi modificare gli avatar di ogni fazione della modalità multiplayer con numerose alterazioni estetiche relative all'abbigliamento e all'aspetto fisico.

TITOLI

Salendo di livello o completando le Sgobbate puoi sbloccare nuovi titoli da affiancare al tuo nome per far vedere quello che vali.

MULTIPLAYER (SEGUE)



LIVELLI E DENARO

XP

Guadagna XP (punti esperienza) uccidendo i nemici, completando obiettivi e giocando.

LIVELLI E SBLOCCHI

Accumula XP nelle partite multiplayer per salire di livello. Man mano che sali di livello, sbloccherai accessori, Scariche di adrenalina, armi e innesti.

DENARO

Col denaro puoi acquistare armi, innesti, accessori e Scariche di adrenalina da aggiungere al tuo equipaggiamento. Ogni volta che sali di livello, ricevi un bonus in denaro. Puoi guadagnare denaro saccheggiando i cadaveri, completando obiettivi, compiendo serie di uccisioni e vincendo scommesse.

SACCHEGGIO

Tieni premuto B sul cadavere di un nemico per sottrargli denaro, Adrenalina o antidolorifici.

SCOMMESSE

Durante il caricamento della partita, puoi effettuare determinate scommesse premendo X..

SGOBBATE

Le Sgobbate sono sfide multiplayer che permettono di guadagnare XP extra. Il gioco tiene automaticamente traccia delle Sgobbate. Puoi visualizzare i tuoi progressi, le Sgobbate completate e i premi ricevuti tramite il menu Sgobbate.

LIVELLI DELLE ARMI

Gli XP accumulati con le uccisioni contribuiscono anche a farti salire di livello con l'arma usata, sbloccandone nuove caratteristiche e nuovi innesti.



ROCKSTAR GAMES *Social Club*

Iscriviti al Social Club di Rockstar Games per godere di tutti i benefici derivanti dall'appartenenza alla comunità di Rockstar. Partecipa a speciali eventi esclusivi del Social Club insieme agli sviluppatori, agli amici e ai VIP di Rockstar, dimostra le tue capacità in eventi multiplayer con dirette in streaming sul sito del Social Club, partecipa a sfide individuali e collettive, confronta le tue statistiche con quelle degli amici e ricevi premi esclusivi.

Per unirti durante la partita, premi il pulsante START all'interno del menu principale di Max Payne 3 o visita il sito rockstargames.com/socialclub

CRICCHE

Grazie alle cricche, i membri del Social Club possono giocare più facilmente nella modalità multiplayer di Max Payne 3 insieme agli amici. Facendo parte di una cricca, otterrai XP extra durante le partite e migliorerai le tue abilità relative al gioco di squadra.

Crea, unisciti a e gestisci le cricche tramite il sito del Social Club, il punto di snodo per la personalizzazione e la gestione di tutti gli aspetti della tua cricca, compresi nome e simbolo.

Puoi anche unirti a e gestire le cricche tramite il menu multiplayer interno al gioco.

Puoi essere membro di più cricche contemporaneamente, ma puoi attivarne una sola alla volta. Quando partecipi a una partita insieme a un altro membro di una tua cricca, farete automaticamente parte della stessa squadra. È possibile invitare nella cricca giocatori con cui hai giocato di recente o chiedere di unirti a una cricca tramite il menu Cricche del gioco.

FORMA LE CRICCHE IN
MAX PAYNE 3



CONTINUA AD USARLE IN



CONTENUTI SCARICABILI

Tieni d'occhio i contenuti scaricabili disponibili o in arrivo tramite la sezione Marketplace

Xbox LIVE del menu principale. Lì potrai vedere quali contenuti scaricabili possiedi e quali puoi acquistare tramite la sezione Marketplace Xbox LIVE.

MODALITÀ ARCADE

Puoi affrontare i livelli per giocatore singolo in modalità Arcade: corri contro il tempo per completare rapidamente i livelli causando nel frattempo il maggior numero possibile di danni e sblocca i livelli della modalità Sfida a punti completandoli nella modalità per giocatore singolo. La modalità Ultimo respiro sarà sbloccata solo dopo aver completato il gioco.

Sblocca gli elementi d'abbigliamento per gli avatar collezionando medaglie di platino e acquisisci XP validi per il multiplayer battendo record nelle modalità Arcade.



SFIDA A PUNTI

Accumula il maggior numero possibile di punti in base a dove colpisci i nemici o uccidendo in determinati modi. I punti variano in base al tipo di azione compiuta ai danni del nemico: colpo al corpo o alla testa, uccisione con un'arma, con un'esplosione, nel corpo a corpo o a seguito della distruzione di un veicolo. Le serie di uccisioni consecutive e l'utilizzo di alcune meccaniche di gioco come lo Shootdodge™, il Bullet Time® e far fuoco distesi a terra vengono premiati con dei moltiplicatori.

ULTIMO RESPIRO

Elimina i nemici per guadagnare tempo. Ogni uccisione vale 3 secondi, i colpi alla testa valgono 5 secondi. Il Bullet Time® rallenta il timer, che entra in pausa nei filmati d'intermezzo e durante le Final Killcam. Quando il timer raggiunge lo zero, muori.

Un altro timer tiene traccia di quanto impieghi per completare un livello. Se non raggiungi un checkpoint, dovrai rigiocare il livello dall'inizio e il tempo impiegato per i tentativi falliti sarà aggiunto al totale del tempo di gioco.

Per visualizzare tutti i riconoscimenti del gioco, visita rockstargames.com/maxpayne3/credits



©2004 - 2012 Rockstar Games, Inc. Rockstar Games, Rockstar Studios, Max Payne, i marchi e i logo Rockstar Games  sono marchi commerciali e/o marchi commerciali registrati di Take-Two Interactive Software, Inc. negli Stati Uniti e negli altri paesi. Tutti gli altri marchi e marchi commerciali sono di proprietà dei rispettivi detentori. Tutti i diritti riservati.

Utilizza Bink Video. Copyright ©1997-2012 di RAD Game Tools, Inc. "NaturalMotion", "euphoria" e i logo di NaturalMotion ed euphoria sono marchi commerciali di NaturalMotion. Tutti i diritti riservati. Usati su licenza. Dolby e il simbolo della doppia D sono marchi commerciali di Dolby Laboratories. DTS e il simbolo DTS sono marchi commerciali registrati di DTS, Inc. e DTS Digital Surround è un marchio commerciale di DTS, Inc. Bullet Time è un marchio commerciale registrato di proprietà di Warner Bros. Entertainment, Inc. Tecnologia di codificazione audio MPEG Layer-3 usata su licenza di Fraunhofer IIS e Thomson. Questo prodotto contiene tecnologie usate su licenza di GameSpy Industries, Inc. ©1999-2012 GameSpy Industries, Inc. GameSpy e il logo "Powered By GameSpy" sono marchi commerciali di GameSpy Industries, Inc.